



**hommik**  
SCHOOL



# Steam Team



- Diseñamos experiencias de aprendizaje enfocadas a resolver un reto que se encuentra inmerso en una historia y finaliza con una reflexión en la acción. Esta combinación metodológica busca generar el desarrollo de competencias socioemocionales necesarias para el siglo XXI.
- Nuestra oferta contiene como eje temático para este año los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible) promulgados por la ONU para mejorar las condiciones de vida de todos los seres humano.

# Steam Team



## 1. Programación:

- El diseño de esta experiencia de aprendizaje pretende acrecentar y fortalecer en los niños el deseo por la programación e incentivarlos a crear sus propios desarrollos en entornos amigables diseñados para ellos.
- Modalidad: Virtual
- Miércoles 8am a 10am
- Fecha de inicio de clase: Por confirmar

**PROGRAMACIÓN**

**Tecnologías en pro del desarrollo sostenible ODS 7**

Expandir la infraestructura y mejorar la tecnología para contar con energía limpia en todos los países en desarrollo, es un objetivo crucial que puede estimular el crecimiento y a la vez ayudar al medio ambiente.

¿Quieres que tu niñ@ conozca las tecnologías en pro del desarrollo sostenible?

**¡LOS ESPERAMOS!**

# Steam Team



## 1. Programación

- Costos con el precio público: \$170,000
- Familias de Hommik: \$160,000
- Bimestral 8 clases

# Steam Team



## 2. Roblox

- La virtualidad está cada vez más presente en nuestra cotidianidad y los videojuegos hacen parte de la diversión, ocio y aprendizaje de nuestro chicas y chicos, por esta razón queremos capacitarlos para producir su propia forma de entretenerse en una plataforma amigable donde, a partir de programación escrita, crearán mecánicas y dinámicas.
- Modalidad virtual
- Lunes 8am a 10am
- Fecha de inicio de clases: Por confirmar

¡NUEVO LANZAMIENTO!

Si a tu niño o niña le gustan los videojuegos y la programación, este curso es perfecto para ellos. Desarrollarán su propio videojuego programando con lenguaje escrito en:

# ROBLOX

+8 Años

STEAM

The advertisement features a black background with white text and a central image of five Roblox avatars. The avatars are dressed in various outfits: a gold and red armor set, a cardboard box robot, a grey hoodie and blue jeans, a blue and red outfit with a sword, and a blue shirt with green pants. The text '¡NUEVO LANZAMIENTO!' is at the top, followed by a paragraph about the course. The Roblox logo is prominently displayed in the center, and a '+8 Años' age rating is in the bottom right corner. A 'STEAM' logo is in the top right corner of the graphic.

# Steam Team



## 2. Roblox

- Costos con el precio público: \$170,000
- Familias de Hommik: \$160,000
- Bimestral 8 clases

# Steam Team



## 3. Minecraft en inglés

- Los videojuegos además de entretener pueden ser aliados para el desarrollo, fortalecimiento y capacitación de habilidades blandas y duras; en esta experiencia específica, los chicos vivirán retos integrados al eje temático central de este año, los ODS, solucionando situaciones de juego que incrementarán su conciencia socioemocional y la práctica de un segundo idioma, el inglés.
- Modalidad: Virtual
- Día y horario: Por definir
- Fecha de inicio de clase: Por confirmar



**MINECRAFT**  
**VIDA SUBMARINA**

Tus niños y niñas construirán centros que ayuden a la vida marina, limpiarán ríos y mares y harán pesca sostenible.

STEAM

# Steam Team



## 3. Minecraft en ingles

- Costos con el precio público: \$170,000
- Familias de Hommik: \$160,000
- Bimestal 8 clases.



# Steam Team



## VENTAJAS DE HACER PARTE DE LA ACADEMIA STEAM TEAM EN CONVENIO CON HOMMIK -CLUB CRECER

1. Descuentos especiales para familias Homeschool
2. Opciones virtuales
3. Acompañamiento en el proceso
4. Fortalecimiento de habilidades

# Steam Team



## PROCESO DE INSCRIPCIÓN PARA FAMILIAS HOMMIK – Steam Team

1. Hacer la inscripción a través del formulario para mostrar su interés en hacer parte de este proceso de formación
2. La academia se comunicará con la familia para concretar el proceso de inscripción y pagos, a través de correo electrónico, whatsapp y/o llamada.
3. Empezar el proceso de formación en las fechas estipuladas